

U8 - Mixte (2015-2016)

20 septembre 2022

Entraîneur	Reconnaissance Entraîneur U08 Obligatoire . Cette obligation ne concerne pas les accompagnants encadrant les équipes durant le tournoi (assistants). L'entraîneur est responsable de faire appliquer la philosophie Mini Basket à ses assistants.
Licences	Tous les joueurs et entraîneurs doivent être licenciés à Swissbasketball. Cette obligation ne s'applique pas aux assistants.
Calendriers/horaires	Clubs - 1 match toutes les 15 minutes
Salle	Clubs
Arbitres	fournis par le club
Jours	Dimanche
Paniers	1m90 - 2m10
Ballon	N° 4 soft
Equipe	3 x 3 minimum 4 joueurs présents
Périodes	1
Durée de la période	10 minutes, sans arrêt du chronomètre
Remplacements	Libres
Temps morts	Aucun
Feuille de match	Aucune
Règles	Sont pris en compte pousser volontaire sortie flagrante marcher avec le ballon plus de 5 pas il est interdit de prendre le ballon aux porteurs du ballon

U10 (2013-2014)

20 septembre 2022

Entraîneur	Reconnaissance Entraîneur U10 Obligatoire . Cette obligation ne concerne pas les accompagnants encadrant les équipes durant le tournoi (assistants).
Licences	Tous les joueurs et entraîneurs doivent être licenciés à Swissbasketball. Cette obligation ne s'applique pas aux assistants.
OTR	pas de licence, mais formation obligatoire dans les clubs
Calendriers/horaires	ACGBA - inscription sur tournoi - environ 12 matchs par équipe - 2 matchs par tournoi
Arbitres	Mini arbitres ACGBA + 1 moniteur par terrain
Salle	Clubs
Jours	Dimanche
Paniers	2m60
Ballon	taille 5
Equipe	4 x 4 min 8 joueurs
Périodes	6 périodes
Durée de la période	5min sans arrêt de chrono, mais arrêt du chrono aux Lancer francs et temps morts
Remplacements	Sur blessure, 5 fautes. Le remplaçant est un des joueurs qui a joué le moins de périodes. La période de remplacement ne compte pas.
Lancer francs	oui sur fautes de shoot - avancer la ligne (désignée par les moniteurs)
Temps morts	2 temps morts par équipe et par match.
Feuille de match	oui
Vainqueur	L'équipe qui remporte le plus de périodes. En cas d'égalité des périodes gagnées, le score du match départage les équipes. L'égalité est acceptée.
Règles	- Un joueur peut jouer au maximum une période de plus que celui qui a joué le moins de périodes. Sont pris en compte : - Retour en zone - Système de possession alternée (flèche) - 5 secondes - Lancers-francs, aussi sur panier marqué. Voir si la ligne des lancers- francs doit être avancée - 3 points pour un panier tenté à l'extérieur de la raquette Ne sont pas pris en compte : - 3 secondes, 8 secondes et 24 secondes - Fautes d'équipes Défense individuelle obligatoire. Les écrans sont interdits.

U12 - moyen débutant mixte/filles (2011-2012)

20 septembre 2022

Entraîneur	Reconnaissance JS 1 ou basket mini
Licences	Tous les joueurs et entraîneurs doivent être licenciés à Swissbasketball. Cette obligation ne s'applique pas aux assistants.
OTR	pas de licence, mais formation obligatoire dans les clubs
Calendriers/horaires	ACGBA
Salle	Bout du Monde et Bois des Frères
Jours	Mardi et Mercredi
Arbitre	Mini arbitres ACGBA + 1 moniteur par terrain
Paniers	3m05
Ballon	taille 6
Equipe	5 X 5 min 8 joueurs
Périodes	4 périodes
Durée de la période	8 min décomptées
Remplacements	système passerelle sur les 2 premiers quarts. 2ème mi-temps libre
Lancer francs	oui
Temps morts	2 temps mort par mi-temps
Feuille de match	oui
Vainqueur	Vainqueurs aux points
Règles	Sont pris en compte : - Retour en zone - Système de possession alternée (flèche) - 3 secondes, 5 secondes - Lancers-francs, aussi sur panier marqué - 3 points pour un panier tenté à l'extérieur de la raquette - Fautes d'équipes Ne sont pas pris en compte : - 8 secondes, 24 secondes Défense individuelle obligatoire. Les écrans sont interdits.

U12 - Avancé / Filles (2011-2012)

20 septembre 2022

Entraîneur	Reconnaissance JS 1
Licences	Tous les joueurs et entraîneurs doivent être licenciés à Swissbasketball. Cette obligation ne s'applique pas aux assistants.
OTR	pas de licence, mais formation obligatoire dans les clubs
Calendriers/horaires	ACGBA
Salle	Bout du Monde et Bois des Frères
Jours	Mardi et Mercredi
Arbitre	Mini arbitres ACGBA + 1 moniteur par terrain
Paniers	3m05
Ballon	taille 6
Equipe	5 X 5 min 10 joueurs (l'équipe peut prendre des joueurs d'une autre équipe U12 du club, nb de matchs autorisés par joueur à définir)
Périodes	4 périodes
Durée de la période	8 min décomptées
Remplacements	système passerelle sur les 2 premiers quarts. 2ème mi-temps libre
Lancer francs	oui
Temps morts	2 temps mort par mi-temps
Feuille de match	oui
Vainqueur	Vainqueurs aux points
Règles	Sont pris en compte : - Retour en zone - Système de possession alternée (flèche) - 3 secondes, 5 secondes - Lancers-francs, aussi sur panier marqué - 3 points pour un panier tenté à l'extérieur de la raquette - Fautes d'équipes - 8 secondes Ne sont pas pris en compte : - 24 secondes Défense individuelle obligatoire. Les écrans sont interdits.